

Colores acrílicos para figuras de fantasía, modelismo y miniaturas - Acrylic colors for fantasy figures, miniatures and models

GAME COLOR®

Colores acrílicos para figuras de fantasía
Acrylic colours for fantasy figures



Equivalencias / Equivalences

Ref. GC	Game Color	Ref. GA	Game Air	Ref. Cit.	Citadel	Ref. Old Cit.	Old Citadel	Ref. Reap.	Reaper	Ref. MC	Model Color
72001	Dead White	72701	Dead White	22-57	White Scar	61-54	Skull White	9039	Pure White	70951	White
72002	Arctic White			21-34	Ceramic White			9108	Primer	70919	Cold White
72004	Elf Skin Tone	72704	Elf Skintone	22-37	Kislev Flesh	61-23	Elf Flesh			70804	Beige Red
72005	Moon Yellow	72705	Moon Yellow			61-11	Bad Moon Yellow	9095	Clear Yellow	70949	Light Yellow
72006	Sun Yellow	72706	Sun Yellow	22-02	Flash Gitz Yellow	61-10	Sunburst Yellow	9008	Sun Yellow	70915	Deep Yellow
72007	Gold Yellow	72707	Gold Yellow	22-01	Vriell Yellow	61-09	Golden Yellow	9007	Marigold Yellow	70948	Golden Yellow
72008	Orange Fire	72708	Orange Fire*	22-04	Fire Dragon Br.	61-08	Fiery Orange	9006	Fire Orange	70911	Light Orange
72009	Hot Orange	72709	Hot Orange	22-03	Troll Slayer Oran.	61-07	Blazing Orange	9005	Phoenix Red	70917	Scarlet
72010	Bloody Red	72710	Bloody Red*	22-05	Evil Sunz Scarlet	61-06	Blood Red	9094	Clear Red	70909	Vermilion
72011	Gory Red	72711	Gory Red	22-07	Wazdakka Red	61-05	Red Gore	9135	Carnage Red	70982	Cavalry Brown
72012	Scarlet Red	72712	Scarlet Red	21-04	Khorne Red						
72013	Squid Pink	72713	Squid Pink			61-29	Tentacle Pink			70958	Pink
72014	Warlord Purple	72714	Warlord Purple	21-33	Screamer Pink	61-28	Warlock Purple	9027	Pale Violet Red	70945	Magenta
72015	Hexed Lichen			21-06	Daemontette Hide	68-05	Hormag, Purple	9022	Nights, Purple	70811	Blue Violet
72016	Royal Purple			22-09	Xereus Purple	61-27	Liche Purple	9132	Clear Plum	70810	Royal Purple
72019	Night Blue					61-30	Midnight Blue			70899	Dark Prus. Blue
72020	Imperial Blue			21-07	Kantor Blue	61-32	Regal Blue			70807	Oxford Blue*
72021	Magic Blue	72721	Magic Blue	21-09	Caledor Sky	61-34	Enchanted Blue			70930	Dark Blue
72021	Magic Blue	72721	Magic Blue	21-09	Teclis Blue	61-34	Enchanted Blue			70930	Dark Blue
72022	Ultram. Blue	72722	Ultram. Blue	22-15	Altd. Guard Blue	61-33	Ultramarine Blue			70925	Blue
72023	Electric Blue	72723	Electric Blue	22-18	Lothorn Blue	61-36	Ice Blue				
72024	Turquoise			22-19	Sotek Green	61-37	Hawk Turquoise	9077	Marine Teal	70969	Park Green Flat
72027	Scurvy Green			22-21	Kabalite Green	61-45	Scaly Green	9131	Clear Viridian		
72028	Dark Green					61-38	Dark ang. Green	9096	Clear Green	70891	Intermed. Green
72029	Sick Green	72729	Sick Green	22-23	Warpstone Glow	61-39	Snot Green	9096	Clear Green	70967	Olive Green
72030	Goblin Green	72730	Goblin Green	22-25	Warboss Green	61-42	Goblin Green			70967	Olive Green
72031	Cam. Green			22-30	Elysian Green	61-44	Camouflage Green				
72032	Escorp. Green	72732	Escorp. Green	22-24	Moot Green	61-40	Scorpion Green	9012	Pale Green	70942	Light Green
72034	Bone White	72734	Bone White	22-32	Ushabti Bone	61-17	Bleached Bone				
72035	Dead Flesh	72735	Dead Flesh*	22-29	Nurgling Green	61-43	Rotting Flesh	9036	Pale Olive	70884	Stone Grey
72036	Bronze Flesh T.	72736	Bronze FleshT.	22-39	Ungor Flesh	61-22	Bronze Flesh			70804	Beige Red
72037	Filthy Brown			22-42	Tau Light Ochre	61-16	Vornit Brown	9031	Tanned Leather		
72038	Scroful. Brown			21-02	Jokaero Orange	68-02	Mach. Solar Oran.			70856	Ochre Brown
72038	Scroful. Brown			22-38	Bestigor Flesh					70860	Med. Flesh Tone
72039	Plague Brown			22-44	Zamesi Desert	61-15	Bubonic Brown	9074	Palomino Gold	70877	Gold Brown
72040	Leather Brown	72740	Leather Brown	21-21	XV88	61-14	Snakeb. Leather	9073	Chestnut Gold	70876	Brown Sand
72040	Leather Brown	72740	Leather Brown	22-43	Balor Brown	61-14	Snakeb. Leather	9073	Chestnut Gold	70876	Brown Sand
72041	Dwarf Skin	72741	Dwarf Skin	21-19	Ratskin Flesh	61-21	Dwarf Flesh	9068	Rosy Skin		
72042	Parasite Brown			22-40	Skrag Brown					70981	Orange Brown
72043	Beasty Brown	72743	Beasty Brown	21-20	Mournt. Brown	61-13	Bestial Brown	9138	Intense Brown	70875	Beige Brown
72044	Dark Flesh Tone			22-45	Doombull Brown	61-18	Dark Flesh	9071	Chestnut Brown	70846	Mahog. Brown
72045	Charred Brown	72745	Charred Brown	21-23	Dryad Bark	61-12	Scorched Brown	9028	Muddy Brown	70822	G.C. Black Brown
72045	Charred Brown	72745	Charred Brown	21-22	RinoxHide	61-12	Scorched Brown	9028	Muddy Brown	70822	G.C. Black Brown
72046	Glacier blue			22-56	Uthuan Grey	61-36	Ice Blue	9063	Ghost White		
72047	Wolf Grey	72747	Wolf Grey	22-68	Fenrisian Grey	61-49	Space Wolves Gr.	9021	Snow Shadow		
72048	Sombre Grey	72748	Sombre Grey*	21-32	The Fang	61-48	Shadow Grey	9020	Twilight Blue	70964	Field Blue
72049	Stonewall Grey	72749	Stonewall Grey	22-50	Administrat. Grey	61-53	Fortress Grey	9087	Weath. Stone	70907	Pale Grey Blue
72050	Cold Grey	72750	Cold Grey	22-49	Dawnstone	61-52	Codex Grey	9038	Rainy Grey	70869	Basalt Grey
72051	Black	72751	Black	21-25	Abaddon Black	61-51	Chaos Black	9037	Pure Black	70950	Black

Ref. GC	Game Color	Ref. GA	Game Air	Ref. Cit.	Citadel	Ref. Old Cit.	Old Citadel	Ref. Reap.	Reaper	Ref. MC	Model Color
72052	Silver	72752	Silver	22-60	Runefang Steel	61-55	Mithril Silver	9054	Polished Silver	70997	Silver
72053	Chain Mail	72753	Chain Mail	22-59	Ironbreaker	61-56	Chainmail	9053	Honed Steel	70865	Oily Steel
72054	Gunmetal			21-28	Leadbelcher	61-57	Boltgun Metal	9052	Shadowed Steel	70863	Gunmetal Grey
72055	Polished Gold	72755	Polished Gold	22-62	Auric Arm. Gold	61-62	Burnished Gold	9051	New Gold	70996	Gold
72056	Glorious Gold	72756	Glorious Gold	22-61	Gehenna's Gold	61-63	Shining Gold	9050	Antique Gold	70996	Gold
72057	Bright Bronze	72757	Bright Bronze	22-63	Hashut Copper	61-60	Dwarf Bronze	9049	Ancient Bronze		
72058	Brassy Brass			22-65	Brass Scorpion	61-61	Brazen Brass			70999	Copper
72059	Ham. Copper			21-29	Balthazar Gold					70999	Copper
72060	Tinny Tin			21-31	WarlockBronze	61-58	Tin Bitz	9125	Scorched Metal		
72061	Khaki			21-16	Zandri Dust	61-82	Korm. Khaki	9122	Terran Khaki	70821	G.C. Beige WWII
72061	Khaki			22-35	Karak Stone	61-82	Korm. Khaki	9122	Terran Khaki	70821	G.C. Beige WWII
72062	Earth	72762	Earth	21-17	Steel Leg. Drab	61-81	Graveyard Earth	9127	Uniform Brown	70821	English Uniform
72063	Desert Yellow	72763	Desert Yellow	22-34	Tallarn Sand	61-83	Desert Yellow	9129	Faded Khaki	70923	Japan Unit. WWII
72065	Terracotta			22-46	Tuskgor Fur	61-80	Terratto	9134	Clotted Red		
72066	Tan			21-18	Bugmans Glow	61-79	Tanned Flesh	9139	Antique Rose	70818	Red Leather
72067	Cayman Green			21-14	Castellan Green	61-84	Catachan Green	9034	Muddy Olive	70897	Bronze Green
72068	Scarlet Red			21-04	Khorne Red	61-04	Scab Red	9002	Deep Red	70908	Carmine Red
72140	Heavy Skin Tone			22-36	Cadian Flestone	68-06	Tallarn Flesh	9030	Leather Brown	70843	Cork Brown
72141	Heavy Red			21-03	Mephiston Red	68-01	Mechrith Red	9134	Clotted Red	70926	Red
72142	Heavy Violet			21-05	Naggaroth Night			9079	Deep Amethyst	70960	Violet
72143	Heavy Blue			21-08	Macragge Blue	68-07	Mordian Blue	9055	Bronze Blue	70965	Prussian Blue
72144	Heavy Blue Gr.			21-26	Celestra Grey	68-11	Astrono. Grey	9087	Weath. Stone	70905	Blue Grey Pale
72145	Heavy Grey			21-24	Mechanicus SG	68-10	Adeptus Battlegre	9176	Military Green	70924	Russ. Unit. WWII
72146	Heavy Green			22-27	Loren Forest	68-13	Knarloc Green	9158	Olive Drab	70823	Lufth. Cam.Green
72147	H. Black Green			21-12	Callian Green	68-12	Orkhide Shade	9082	Jungle Moss	70980	Black Green
72148	Heavy Warm G.			21-27	Rakath Flesh	68-18	Dheneb Stone	9109	Ruddy Leather		
72149	Heavy Kakh			21-15	Death W. Forest	68-14	Gretchin-Green	9159	Worn Olive	70882	Middlestone
72150	Heavy Ochre			69-03	Taupset Ochre	9204	Half Orc Highl.	70856	Ochre Brown		
72151	Heavy Gold Br.			21-01	Averland Sunset	68-04	Lyand. Darksun	9128	Green Ochre	70877	Gold Brown
72153	Heavy Brown			22-48	Sanblad. Brown	68-17	Khemri Brown	9160	Woodst. Brown	70983	Flat Earth
72154	Heavy Sienna			68-16	Flat Brown	9042	Dark Highlight			70984	Flat Brown
72155	Heavy Charcoal			22-55	Stormvermin Fur	68-15	Charadon Granite	9037	Pure Black	70950	Black

Ref. GC Wash	Game Color Wash	Ref. Cit.	Citadel	Ref. Old Cit.	Old Citadel
73203	Umber Wash	24-11	Ágrax Earthshade		Devian Mud
73202	Pale Grey Wash	24-08	Athlonian Camoshade		
73205	Green Wash	24-07	Biel-Tan Green		Thraka Green
73206	Red Wash	24-03	Carroburg		

Colores acrílicos para figuras de fantasía, modelismo y miniaturas - Acrylic colors for fantasy figures, miniatures and models

(ES) Game Color: Una gama de colores intensos, especialmente diseñados para pintar todo tipo de figuras y maquetas de fantasía. Los colores se aplican y mezclan con facilidad, secan mates y autonivelan para evitar mostrar los trazos del pincel. Los pigmentos han sido seleccionados en función de su luminosidad, máxima estabilidad y permanencia a la luz. En la formulación de estos colores se han empleado resinas de última generación que garantizan una óptima adherencia sobre todo tipo de soportes como plástico, resinas, metal etc. Los errores se pueden corregir inmediatamente con agua o alcohol; una vez seco, los colores son impermeables y permanentes.

Extra Opaque Game Color: La serie de colores extra opacos de alta pigmentación. Estos colores son menos fluidos, y han sido formulados para conseguir una capa especialmente opaca y mate que cubra todas las imprimaciones y bases en una sola aplicación.

Tintas: Las tintas son colores transparentes que se pueden usar a pincel o también, sin previa dilución, con aerógrafo. Se emplean para matizar, unificar y modificar tonos y para efectos de sombreado y aguadas. Las tintas se pueden mezclar con todos los colores y médiums acrílicos.

Efectos Especiales: Una nueva serie de 7 colores formulados específicamente para reproducir los efectos y texturas de sangre, vómitos, costras, óxidos y verdín.

Lavados: Los lavados son colores acrílicos muy líquidos y transparentes. En la formulación de esta gama se ha modificado la tensión superficial de las resinas para conseguir mayor transparencia y retrasar el tiempo de secado, lo cual facilita el proceso de retirar el exceso de producto que puede quedar entre los surcos y recovecos de las figuras. Los lavados son idóneos para efectos de sombreado, escurrido y contraste en las figuras y maquetas y se pueden emplear directamente a pincel o con aerógrafo.

Lavado por Inmersión: Los lavados de color Sepia y Negro están disponibles en un envase de boca ancha de 200 ml. Su formulación es diferente al resto de lavados de la gama y nos permite efectuar un lavado o sombreado con rapidez mediante la inmersión de las figuras en el tarro.

Mediums: La gama incluye una serie de Médiums formulados para modificar las propiedades de los colores. Glaze Médium diluye los colores y retrasa su secado para efectuar veladuras o mezclas con pigmentos. Con Metallic Medium los colores adquieren un efecto nacarado y metalizado, y con el Médium de Craquelar empleado entre dos capas de Game Color, se consigue el cuarteado del color de la superficie.

Barnices: Los barnices se pueden emplear a pincel o aerógrafo. El secado es muy rápido, y no deja huellas dactilares (no tack). Se pueden emplear como protección final o también durante el proceso de pintado. El barniz brillante o satinado puede ser muy útil para simular efectos de humedad o modificar la textura de los elementos de cuero o lona presentes en algunas figuras. Una vez protegido con los barnices, los colores resisten óleos, esmaltes o lavados al disolvente.

Seguridad/Toxicidad: Game Color cuenta con las siguientes certificaciones internacionales: EN71-3:2013 y ASTM D-4236. Estas certificaciones independientes garantizan que no se emplean sustancias nocivas que podrían implicar un riesgo para la salud tanto al usuario como al medio ambiente.

(EN) Game Color is a range of vivid colors especially developed for painting all kinds of fantasy figures and models. The colors can be applied and mixed with one another easily, and dry to a mat and self-levelling finish without leaving traces of brushstrokes. The pigments employed have been selected for their brilliance, maximum stability and light fastness. The formulation of these colors, using the most recently developed acrylic resins, guarantees perfect adherence and permanence on all kinds of surfaces - plastic, resin, metal, etc. Errors can be corrected immediately with water or alcohol; once dry, the colors are waterproof and permanent.

Extra Opaque Game Color: A series of extra opaque colors are included in the range; they cover all primers and bases in one coat. These high opacity colors contain more pigment and are less fluid than the regular Game Color series.

Inks: The inks in the range are transparent, and can be used by brush and also by airbrush without previous dilution. They are employed to unify, shade and blend the colors, and for effects of lights and shadows. They can be mixed with all the other acrylic colors.

Special Effect Colors: A new series of 7 especially formulated colors to reproduce the texture and effects of blood, vomit, crusts, rust and oxides.

Washes: The washes are very liquid and transparent acrylics, designed to bring forth depths and details of shadow and contrast. The resin employed has been modified in order to achieve maximum transparency and has a delayed drying time to allow for the removal of excess product when dripping and pouring the wash into the recesses of the figures.

Dipping Washes: These washes, presented in a wide mouth jar (contents 200 ml.) are available in Sepia and Black only. The presentation in the jar and the special formulation of these 2 washes permit a quick shadowing of figures by means of dipping them into the jar.

Mediums: The Game Color range includes a series of Mediums formulated to customize the properties of the colors. Glaze Medium dilutes the color and delays drying time; it is used for shading and blending, and perfect for working with pigments. With Metallic Medium the colors acquire a pearly or metallic sheen, and Crackle Medium, applied between two coats of Game Color, will cause the top coat to develop fissures and cracks.

Varnishes: Game Color varnishes can be applied by brush or Airbrush. They dry rapidly and do not leave fingerprints (no tack). They can be used as a final protective coating, or during the painting process; especially the Gloss or Satin Varnishes can be used to simulate effects of humidity, or of smooth and pliable surfaces like leather or canvas. Once protected by a varnish, the colors will resist oil paints, enamels and solvent based washes.

Safety/Toxicity: Game Color has the following international safety certificates: EN71-3:2013 and ASTM D-4236. These independent certifications guarantee that no harmful substances are used which could pose a risk to the health of either the user and the environment.

(DE) Game Color: sind brillante Farben, speziell für Fantasy-Figuren und Modelle entwickelt. Die Farben sind leicht aufzutragen, können miteinander gemischt werden und trocknen schnell zu einer matten Oberfläche ohne Pinselspuren zu hinterlassen. Die Pigmente wurden wegen ihrer Brillanz, höchsten Stabilität und Lichtechtheit ausgewählt und dass Acrylharz der Formel ist besonders entwickelt für Plastik und Metall. Aufgrund ihrer feinen Konsistenz sind die Farben für kleinste Details genau so geeignet wie auch für grössere Modelle. Die Farben können miteinander gemischt werden, und trocknen schnell zu einer matten Oberfläche. Fehler können sofort mit Wasser oder Alkohol korrigiert werden; einmal trocken, sind die Farben wasserfest und dauerhaft haltbar.

Extra Opaque Game Color: Eine zusätzliche Serie von sehr opaken Farben, welche alle Primer und Basen in einer Schicht decken. Die extra opaken Farben enthalten mehr Pigment und sind deswegen weniger flüssig als die reguläre Game Color Serie.

Tinten: Die Game Color Tinten sind transparent, und können mit Pinsel und Airbrush auch ohne vorherige Verdünnung verwendet werden. Sie werden gebraucht um Licht- und Schatteneffekte anzulegen. Sie können mit allen anderen Vallejo - Acrylfarben gemischt werden.

Spezialeffekt-Farben: Eine neue Serie von sieben Farben mit einer speziellen Formel, um die Textur und das Aussehen von Blut, Erbrochenem, Verkrustungen, Rost- und Oxidation darzustellen.

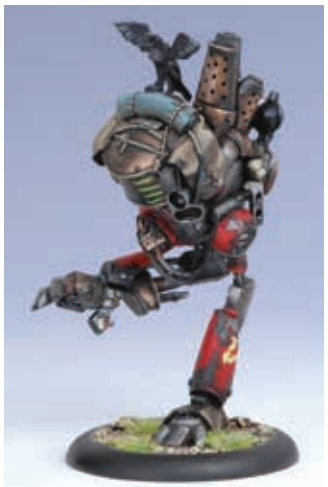
Waschlösungen: Eine Serie von sehr liquiden und transparenten Acrylfarben, entworfen um Tiefe und Details, Schatten und Kontraste hervorbringen. Das Acrylharz dieser Serie wurde modifiziert um eine maximale Transparenz sowie verzögerte Trocknungszeit zu erreichen. Dies ermöglicht somit das Entfernen von überschüssigem Material bei Tropfen und Ausgießen über dem Model.

Waschlösung "Immersion": Die Farben Sepia und Schwarz sind auch verfügbar mit einer speziellen Formel und in einer Verpackung von 200 ml. mit breiter Öffnung, für ein schnelles Eintauchen und Schattieren der Figuren.

Malmittel: Game Color enthält eine Serie von Malmitteln welche die Eigenschaften der Farben modifizieren. Glaze Medium verdünnt die Farbe und verzögert die Trocknungszeit; es ist perfekt für Mischungen und die Arbeit mit Pigmenten. Mit Metallic Medium bekommen die Farben einen Perlmutt- oder metallischen (Glanz) Effekt und Crackle Medium, zwischen zwei Schichten Game Color angewendet, bewirkt dass die Deckschicht Risse und Sprünge entwickelt.

Firnis: Game Color Firnisse können mit Pinsel oder Airbrush angebracht werden. Sie trocknen schnell und ohne durch Luftfeuchtigkeit beeinflusst zu werden ("no tack"). Sie werden benutzt als Schluss Firnis, aber auch als Malmittel; besonders Glanz und Satin Firnisse werden gebraucht um Effekte von Feucht oder von glatten und geschmeidigen Oberflächen wie Leder oder Leinwand zu simulieren. Einmal vom Firnis geschützt, widerstehen die Farben auch Anwendungen von Ölmalen, Lacken und Lösemitteln.

Sicherheit/Toxizität: Game Color hat die folgenden internationalen Sicherheitszertifikate: EN71-3:2013 und ASTM D-4236. Diese unabhängigen Zertifizierungen garantieren, dass keine schädlichen Stoffe verwendet werden, welche eine Gefahr für die Gesundheit sowohl der Anwender und der Umwelt darstellen könnten.



(NL) Game Color is een serie levendige kleuren, speciaal ontwikkeld voor het schilderen van allerlei soorten fantasysfiguren en -modellen. De kleuren kunnen eenvoudig worden aangebracht en met elkaar gemengd worden. Ze drogen op tot een mat en zelf nivellerend resultaat, zonder penseelstreken achter te laten. De gebruikte pigmenten zijn geselecteerd op hun glans, maximale stabiliteit en lichtechtheid. De formule van deze kleuren, waarvoor de meest recent ontwikkelde acrylkunstharzen zijn gebruikt, garandeert perfecte hechting en duurzaamheid op alle soorten oppervlakken; plastic, resin, metaal enz. Vergissingen kunnen onmiddellijk gecorrigeerd worden met water of alcohol. Eenmaal opgedroogd zijn de kleuren waterproof en permanent.

Extra Opaque Game Color: Een serie extra opaque kleuren zijn in deze serie opgenomen; ze dekken alle primers en grondingen in 1 laag. Deze zeer dekkende kleuren bevatten meer pigment en zijn minder vloeibaar dan de reguliere Game Color kleuren.

Inks: De inkten in deze serie zijn transparant en kunnen gebruikt worden met een penseel of airbrush, zonder eerst verdund te hoeven worden. Ze worden gebruikt om kleuren te mengen, te temperen en te blenden en voor het realiseren van licht en schaduw. Ze kunnen worden gemengd met alle andere acrylkleuren.

Special Effect Colors: Een nieuwe serie van 7 speciaal geformuleerde kleuren om de textuur van bloed, braaksel, korsten, roest en oxidatie te verkrijgen.

Washes: De washes zijn zeer vloeibaar en transparant acryls, ontworpen om de diepte en details van schaduw en contrast naar voren te brengen. De gebruikte kunstharzen zijn aangepast, om maximale transparantie te verkrijgen en een vertrage droogtijd, om het verwijderen van overtollig product, na het bedruipen met, of het gieten van de wash in de uitsparingen van de figuren, mogelijk te maken.

Dipping Washes: Deze washes, in een 200ml. pot met een brede hals, zijn alleen verkrijgbaar in sepia en zwart. De speciale pot en de speciale formule van deze 2 washes bieden de mogelijkheid tot een snelle schaduwing van de figuren, door ze in de pot te dompelen.

Mediums: De Game Color serie bevat een aantal mediums, ontwikkeld om de eigenschappen van de kleuren aan te passen. Glaze Medium verdunt de kleur en vertraagt de droogtijd; het wordt gebruikt voor schaduwen en blenden en is perfect te gebruiken met pigmenten. Met Metallic Medium krijgen de kleuren een parelmoer- of metallic glans. Crackle Medium, aangebracht tussen twee lagen Game Color, veroorzaakt scheuren en barsten in de toplaag.

Varnishes: Game Color vernissen kunnen worden aangebracht met penseel of airbrush. Ze drogen snel en laten geen 'vingerafdruk' achter (no tack). Ze kunnen gebruikt worden als laatste, beschermende laag, of tijdens het schilderproces: bvb. Gloss of Satin vernis worden gebruikt om de effecten van vocht, of van gladde en buigzame oppervlakken, als in leer en canvas, te simuleren. Eenmaal beschermd door een vernis zijn de kleuren bestand tegen olieverf, enamels en washes op basis van oplosmiddelen.

Veiligheid/Giftigheid: Game Color heeft de volgende (internationale) veiligheidszertificaten: EN71-3:2013 en ASTM D-4236. Deze onafhankelijke certificaten garanderen dat er geen schadelijke substanties zijn gebruikt, die een risico zouden kunnen vormen voor zowel de gebruiker als de omgeving.

(CHN) 游戏色系列是专为涂装战锤模型（幻想人物，战棋模型）而开发的一系列较为生动明快的颜色。系列里的任意颜色都能相互混合调色，涂装后漆面会自动流平，不留笔痕。这个系列优先选取亮度高、稳定并且耐光照的发色颗粒，配方也使用了最新开发的丙烯酸树脂，确保其在塑料、树脂、金属等任何表面上都能有良好的附着力和发色效果。上色时如果发现没涂好，还可以马上用水或酒精擦掉；但一旦干透之后，漆面便十分牢固，不会再溶于水。

超级不透明色: 这个系列中包含了一组超级不透明色；这些颜色只需涂一层便能将任何底漆或底色盖住。相对于普通游戏色系列，这些高度不透明的漆中含有更多发色颗粒，同时流动性略差。

彩色墨水: 游戏色系列中的墨水是透明的，无需稀释即可笔涂或喷涂。一般用于统一色调，强调阴影并使颜色过渡更加自然，也可用于做高光色或阴影色的效果。彩色墨水可以与任何其他丙烯色混合调色。

特殊效果色: 这是7种专为表现鲜血，呕吐物，伤疤，锈蚀和氧化等特殊效果而新推出的特殊效果色。

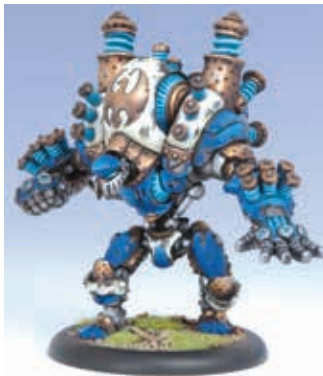
洗漆: 洗漆是透明的，并且很稀，可以用来突出凹槽或细节处的阴影感。其配方中使用的丙烯酸树脂经过了一些调整，透明性更好，干燥时间更长。如果涂过头了你将会有足够的时间把多余的颜料擦去。

浸泡洗漆: 这是装在敞口瓶（200ml装）中的洗漆，只有棕色和黑色两种。瓶子的敞口设计和洗漆的特殊配方使得模型的清洗步骤变得异常快速简单，只要把模型放在瓶子里浸泡一下就行了。

添加剂: 游戏色系列中也包含了一组添加剂。釉面添加剂可以起到稀释作用并且延缓干燥时间；或者用于做阴影及帮助混色，用于搭配旧化粉的效果也很好。金属效果添加剂可以使漆面呈现珍珠光泽或金属光泽。裂纹效果液是加在底漆和面漆之间的，这样面漆干后就会出现自然的裂纹效果。

保护漆: 游戏色系列保护漆可以笔涂也可以喷涂。保护漆干得很快，干后不会留下小坑。一般喷在最外面一层以对下层漆面起保护作用，或混在其他颜色里一起涂；光泽保护漆和半光保护漆可以用来模拟潮湿的表面，或者皮革和绸布之类光滑而柔软的表面。一旦上过保护漆，漆面就不再怕油画颜料、珐琅漆或硝基漆的洗漆了。

安全性/毒性: 游戏色系列通过了EN7103:2013版, ASTM D-4236等国际安全认证。通过这些独立认证确保了游戏色系列颜料中不含任何对人体健康和环境有害的成分。



Combinaciones de colores Game Color

Game Color combinations

(H) Highlight / Lucas			(B) Basecolor / Color base			(S) Shadow / Sombras		
(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)
72.098	72.099	72.100	72.001	72.034	72.063	72.034	72.061	72.063
72.101	72.097	72.039	72.097	72.039	72.040	72.039	72.043	72.045
72.003	72.004	72.041	72.095	72.023	72.024	72.001	72.047	72.048
72.099	72.041	72.066	72.047	72.023	72.021	72.101	72.047	72.102
72.036	72.066	72.044	72.023	72.021	72.020	72.046	72.049	72.050
72.006	72.007	72.038	72.021	72.022	72.019	72.052	72.053	72.054
72.007	72.008	72.009	72.033	72.026	72.027	72.055	72.056	72.057
72.009	72.010	72.011	72.032	72.029	72.028	72.061	72.062	72.063
72.010	72.011	72.065	72.035	72.030	72.105	72.037	72.042	72.044
72.013	72.014	72.015	72.035	72.031	72.064			
72.101	72.061	72.062	72.034	72.063	72.067			

ES. Game Color se ha formulado según las normas de la CEE y no es inflamable ni tóxico en uso normal. EN. Game colour is manufactured in accordance with ECC normative, and is not inflammable nor toxic in normal use. DE. Game Color wird in Übereinstimmung mit den EEC Normen hergestellt und ist nicht feuergefährlich und enthält keine gesundheitsschädlichen Stoffe beim normalen Gebrauch. FR. Game Color a été formulé selon les normes de l'UEE et n'est pas inflammable ni toxique si utilisé normalement. PT. Game Color é fabricado segundo as normas de UE e não é inflamável nem tóxico no seu uso normal. DA. Game Color er produceret i henhold til EEC normerne, og er ikke brændbar. SK. Game Colour är tillverkade enligt gällande EG-normer och är inte lättantändlig eller giftiga vid normalt bruk.

CONFORMS TO ASTM D-4236

Síguenos en / Follow us on:



/vallejocolors

Imágenes cedidas por / Pictures courtesy by: Privateer, Avatar of Wars (www.avatars-of-war.com)