

Game Color combinations

(H) Highlight / Luces			(B) Basecolor / Color base			(S) Shadow / Sombras		
(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)

Due to the printing process, the colors reproduced in this colorchart are to be considered as approximate only and may not correspond exactly to the originals. Debido a la impresión en cuatricromía, los colores en esta carta de colores pueden variar de los colores originales, y su reproducción es tan solo orientativa.

Game Color Wash

--	--	--	--	--	--	--	--

Game Color Fluo

--	--	--	--	--	--	--	--

Game Color Special FX

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Auxiliary Products

--	--	--	--	--	--	--

Xpress Color Chart

Acrylicos Vallejo, S.L.U.
Eusebio Millán, 14
08800 Vilanova i la Geltrú
Barcelona | Spain
Tel. +34 93 893 60 12
info@acrylicosvallejo.com

Follow us at @VallejoColors

f i s t x

acrylicosvallejo.com



GAME COLOR & XPRESS COLOR

COLOR CHARTS



Game Color Chart

																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					</
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----

Game Color equivalences

GC ref.	Game Color descrip.	GA ref.	Game Air descrip.	HP ref.	Hobby Paint descrip.	Citadel
72.001	Dead White	76.001	Dead White			White Scar
72.034	Bone White	76.034	Bone White	28.013	Bone White	Screaming Skull
72.003	Pale Flesh	76.003	Pale Flesh	28.024	Pale Flesh	
72.100	Rosy Flesh	76.100	Rosy Flesh			
72.107	Athena Skin	76.107	Athena Skin			Bugmans Glow
72.004	Elf Skin Tone	76.004	Elf Skin Tone			Kislev Flesh
72.071	Barbarian Skin	76.071	Barbarian Flesh			
72.109	Toxic Yellow	76.109	Toxic Yellow			Dorn Yellow
72.005	Moon Yellow	76.005	Moon Yellow			Flash Gitz Yellow
72.006	Sun Yellow	76.006	Sun Yellow	28.018	Sun Yellow	Yriel Yellow
72.007	Gold Yellow	76.007	Gold Yellow			
72.038	Scrofulous Brown	76.038	Scrofulous Brown			Bestigor Flesh
72.110	Sunset Orange	76.110	Sunset Orange			Fire Dragon Bright
72.008	Orange Fire	76.008	Orange Fire			Troll Slayer Orange
72.009	Hot Orange	76.009	Hot Orange			Evil Sunz Scarlet
72.010	Bloody Red	76.010	Bloody Red	28.023	Bloody Red	Khorne Red
72.012	Scarlet Red	76.012	Scarlet Red	28.016	Scarlet Red	Wardaka Red
72.011	Gory Red	76.011	Gory Red	28.029	Gory Red	
72.111	Nocturnal Red	76.111	Nocturnal Red			
72.112	Evil Red	76.112	Evil Red			
72.013	Squid Pink	76.013	Squid Pink			Fulgrim Pink
72.014	Warlord Purple	76.014	Warlord Purple			Screamer Pink
72.114	Lustful Purple	76.114	Lustful Purple			Dechala Lilac
72.076	Alien Purple	76.076	Alien Purple	28.025	Alien Purple	Daemonelette Hide
72.015	Hexed Lichen	76.015	Hexed Lichen			Xereus Purple
72.016	Royal Purple	76.016	Royal Purple			
72.116	Midnight Purple	76.116	Midnight Purple			
72.117	Effic Blue	76.117	Effic Blue			Calgar Blue
72.022	Ultramarine Blue	76.022	Ultramarine Blue	28.017	Ultramarine Blue	Macragge Blue
72.024	Turquoise	76.024	Turquoise			Night Lords Blue
72.120	Abyssal Turquoise	76.120	Abyssal Turquoise			Kantor Blue
72.121	Ghost Green	76.121	Ghost Green			Lothorn Blue
72.123	Angel Green	76.123	Angel Green			Caledor Sky
72.028	Dark Green	76.028	Dark Green			Sotek Green
72.029	Sick Green	76.029	Sick Green			Stegodon Scale Green
72.030	Goblin Green	76.030	Goblin Green			Gauss Blaster Green
72.032	Scorpy Green	76.032	Scorpy Green			Sybarite Green
72.036	Bronze Brown	76.036	Bronze Brown			
72.039	Plague Brown	76.039	Plague Brown			
72.043	Beasty Brown	76.043	Beasty Brown			
72.042	Parasite Brown	76.042	Parasite Brown			
72.115	Grunge Brown	76.115	Grunge Brown			
72.124	Gorgon Brown	76.124	Gorgon Brown			
72.066	Tan	76.066	Tan			
72.044	Dark Flesh Tone	76.044	Dark Flesh Tone			
72.045	Charred Brown	76.045	Charred Brown			
72.047	Wolf Grey	76.047	Wolf Grey	28.020	Wolf Grey	Blue Horor
72.048	Sombre Grey	76.048	Sombre Grey			The Fang
72.049	Warm Grey	76.049	Warm Grey			Rackarth Flesh
72.118	Stonewall Grey	76.118	Stonewall Grey			Dawnstone
72.050	Neutral Grey	76.050	Neutral Grey			
72.155	Charcoal	76.155	Charcoal			Corvus Black
72.051	Black	76.051	Black			Abaddon Black

Ref. GC-W	Game Color GC-W Wash	Citadel
72.004	Flesh	Reikland Fleshshade
72.009	Violet	Druchii Violet
72.003	Umber	Agrax Earthshade

Ref. GC-XC	Xpress Color	Citadel
72.401	Templar White	Apothecary White
72.402	Dwarf Skin	Guilliman Flesh
72.403	Imperial Yellow	Imperial Fist
72.404	Nuclear Yellow	Imperial Yellow
72.405	Martian Orange	Gryph-Hound Orange
72.406	Plasma Red	Blood Angels Red
72.407	Velvet Red	Flesh Tearers Red
72.408	Cardinal Purple	Doomfire Magenta
72.409	Deep Purple	Sigmarite Burgundy
72.410	Gloomy Violet	Luxion Purple
72.411	Mystic Blue	Talasaur Blue
72.412	Storm Blue	Ultramarines Blue
72.413	Omega Blue	Celestium Blue
72.414	Caribbean Turquo.	Akhelian Green
72.415	Orc Skin	Mantis Warrior Green
72.416	Troll Green	Warm Lightening
72.417	Snake Green	Aeldari Emerald
72.418	Lizard Green	Dark Angels Green
72.419	Plague Green	Militarum Green
72.420	Wasteland Brown	Snakebite Leather
72.421	Copper Brown	Gore-Grunta Fur
72.422	Space Grey	Nighthound Gloom
72.423	Black Lotus	Black Templar
72.448	Xpress Medium	Contrast Medium
72.449	Mummy White	Bandablate Brown (Layer)
72.450	Bag of Bones	Skeleton Horde
72.451	Khaki Drill	Flyeslayer Grey
72.452	Rotten Flesh	Plaguebearer Flesh
72.453	Military Yellow	Deadweight Visage
72.454	Desert Ochre	Magus Purple
72.455	Chameleon Orange	Leviathan Purple
72.456	Wagram Blue	Urchin-Charger Grey
72.457	Forest Green	Ork Flesh
72.458	Armor	

72.471	Tanned Skin	Flyeslayer Grey
72.474	Willow Bark	Woodwood
72.475	Muddy Ground	Cygor Brown
72.476	Greasy Black	Rattling Grime
72.478	Phoenix Orange	Magmadroth Flame

Safety/Toxicity: Game Color is manufactured in accordance with European regulations and conforms to ASTM D-4237, an American standard for art materials which declares that raw materials present in the products have been evaluated by a toxicologist to determine if any hazardous substance or component could potentially pose a chronic health hazard risk and all of the potentially hazardous components along with safe use precautions have been clearly labeled on the product packaging.

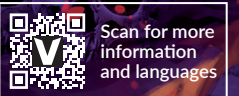
Seguridad/Toxicidad: Game Color se elabora conforme normativa europea y cuenta con la certificación "Conforms to ASTM D-4237", normativa americana específica para materiales de arte donde un toxicólogo evalúa de forma técnica los materiales primos y la concentración de estos en el producto para establecer si su contenido tiene potencial de producir un efecto adverso crónico para la salud y se debe advertir de la presencia y precauciones a tomar durante el uso establecido en la etiqueta del producto.

NEW

GAME COLOR



GAME COLOR



EN] Acrylic colors for all kinds of Fantasy and Wargame figures.

The new Game Color formulation greatly improves the colors application. The paint spreads very smoothly, is more fluid, opaque and contains a high pigment saturation, chosen for their brightness, maximum stability and resistance to light.

Colors are easy to apply and blend, offer a matt finish and excellent self-leveling properties that prevent brush strokes from showing on the painted surface. Formulated with state-of-the-art resins, paints provide a high resistance to handling and rubbing.

How to use:
Apply with a brush. It can also be used with an airbrush if properly diluted with Airbrush Thinner.

ES] Colores acrílicos para todo tipo de figuras de Fantasía y Wargames.

La innovadora formulación de Game Color presenta una gran mejora en la aplicación, los colores se extienden con mucha facilidad, son más fluidos y opacos. Contienen una elevada saturación de pigmento, seleccionado por su luminosidad, máxima estabilidad y permanencia.

Los colores se aplican y mezclan con facilidad, ofreciendo un acabado mate y una excelente autonivelación que evita que se muestren trazos de pincelada. En su formulación se han empleado resinas acrílicas de última generación de extraordinaria resistencia.

Modo de empleo:
Los colores han sido formulados para su aplicación a pincel, pero pueden usarse con aerógrafo, previa dilución con Airbrush Thinner.

DE] Acrylfarben für alle Arten von Fantasy- und Wargame-Miniaturen.

Die neue Game Color Formel verbessert die Anwenderfreundlichkeit. Die Game Color Farben verteilen sich sehr gleichmäßig, sind deckend, intensiv und satt. Sie sind einfach aufzutragen und zu verblenden, mit mattem Finish.

Die ausgewählten Pigmente besitzen eine hohe Farbintensität und bieten eine hohe Resistenz gegen Verblässen durch UV-Strahlung. Die neue Formel mit hochmodernen Resinen bietet optimale Haltbarkeit gegen Abnutzung und verhindert das Abzeichnen von Pinselstrichen.

Gebrauchsanweisung:
Game Color ist für die Anwendung mit dem Pinsel konzipiert, kann mit entsprechender Verdünnung aber auch mit der Airbrush gespritzt werden.

FR] Est une gamme de couleurs acryliques pour toutes les figurines Fantasy et Wargames.

La formulation innovante de Game Color apporte une grande amélioration de l'application, les couleurs s'étalent très facilement, elles sont plus fluides et plus opaques, elles offrent une saturation élevée de pigments sélectionnés pour leur luminosité, leur stabilité et leur tenue dans le temps.

Elles s'appliquent et se mélangent facilement, offrant une finition mate et un excellent auto-nivellement qui évite l'apparition des traces de pinceaux. Des résines acryliques de pointe d'une résistance extraordinaire ont été utilisées dans sa formulation.

Mode d'emploi:
Les couleurs ont été formulées pour une application au pinceau, mais peuvent être utilisées à l'aérographe après dilution avec le diluant aérographe.

GAME COLOR INK

EN] Game Color Ink are transparent colors with a high pigment concentration and can be used for enhancing, shading, unifying and modifying tones, as well as for shadow effects and washes. The satin finish shows intense shading effects on metallic surfaces.

ES] Las tintas son colores transparentes, con elevada concentración de pigmento y se emplean para potenciar, matizar, unificar y modificar los tonos. Además, permiten generar efectos de sombreado y aguadas. Su acabado satinado permite realizar sombreados intensos sobre superficies metalizadas.

DE] Inks sind transparente Farben mit einer hohen Pigmentkonzentration. Sie fließen in Vertiefungen und können perfekt zur Darstellung von Schatten, Verdunklung und Betonung tiefer liegender Flächen oder zum Modifizieren von Farbtönen verwendet werden. Das Satin-Finish zeigt gerade auf metallischen Oberflächen seine beste Wirkung.

FR] Les encres sont des couleurs transparentes, avec une forte concentration de pigments et sont utilisées pour rehausser, nuancer, unifier et modifier les tons. De plus, les encres vous permettent de générer des effets d'ombres et de lavis. Leur finition satinée permet un ombrage intense sur les surfaces métalliques.

GAME COLOR SPECIAL FX



EN] Special FX colors range has been completely reformulated in order to reproduce different effects on miniatures and fantasy sets. Blood, bile, vomit and other organic textures are ideal to apply on fantasy or science fiction figures. Effects such as verdigris, rust or corrosion will allow us to incorporate textures and weathering effects on figures, scenes and dioramas.

ES] Special FX se ha reformulado en su totalidad con el fin de reproducir diferentes efectos sobre miniaturas y escenificaciones de fantasía. Sangre, bilis, vómitos y otras texturas orgánicas, son ideales para aplicar sobre figuras fantásticas o de ciencia ficción. Efectos como verdín, óxido o corrosión, nos permitirán aportar texturas y efectos de desgaste en figuras, escenas y dioramas.

DE] Die Game Color FX-Spezialeffekt-Farbpalette wurde komplett neu entwickelt, um verschiedene Effekte auf Miniaturen und bei Fantasy-Szenen zu erzeugen - Blut, Galle, Erbrochenes und andere organische Texturen an Fantasy- und Science Fiction Miniaturen können damit ideal dargestellt werden. Auch Verwitterungseffekte wie Grünspan, Rost oder Korrosion können auch realistisch an Miniaturen in Szenen und Dioramen eingearbeitet werden.

FR] Game Color Special FX a été entièrement retravaillé afin de reproduire différents effets sur les figurines et les décors. Le sang, la bile, le vomit et d'autres textures organiques sont idéales pour les figurines Héroïc Fantasy ou de science-fiction. Les effets tels que le vert de gris, la rouille ou la corrosion permettent d'ajouter des textures et des effets d'usure aux personnages, saynètes et dioramas.

GAME COLOR METALLIC

EN] Game Color Metallic also has an improved formulation that enhances the application, colors are more fluid and apply easily over the figures. The metalized pigment used in the formulation has an ultra-fine particle diameter which enhances the color properties and offers an excellent adherence and high resistance to handling and rubbing.

ES] La nueva formulación de los Game Color metalizados presenta una gran mejora en la aplicación, los colores son más fluidos y se extienden con mucha facilidad sobre la figura. El pigmento metalizado empleado en la formulación, presenta un diámetro de partícula ultrafino, lo cual realza las propiedades del color y ofrece una excelente adherencia y resistencia.

DE] Game Color Metallic hat auch eine verbesserte Formel bekommen, die das Auftragen erleichtert. Die Farben sind flüssiger. Das in der Formel verwendete metallische Pigment hat einen ultrafeinen Teilchendurchmesser, der die Farbeigenschaften verbessert und eine ausgezeichnete Haftung und hohe Beständigkeit bietet.

FR] La nouvelle formulation des Game Color métalliques présente une grande amélioration dans l'application, les couleurs sont plus fluides et s'étalent très facilement. Le pigment métallique utilisé dans la formulation a un diamètre de particules ultrafin, ce qui améliore les propriétés de la couleur et offre une excellente adhérence et résistance.

GAME COLOR WASH

EN] Game Color Wash is the range of colors for wash effects and techniques on figures, which can also be used on other surfaces. It is presented with a new formulation that enhances the capillary properties of the product. The Sepia and Black washes are available in a 200 ml wide-mouth bottle. This special container allows us to quickly wash or shade by dipping the figures into the container.

ES] Game Color Wash es la gama de colores para efectos y técnicas de lavado sobre figuras. También se pueden utilizar sobre otros soportes y se presenta con una nueva formulación, que mejora las propiedades de capilaridad del producto.

Los lavados Sepia y Negro también están disponibles en envase de boca ancha de 200 ml. Envase especial que nos permite efectuar un lavado o sombreado con rapidez, mediante la inmersión de las figuras en el tarro.

DE] Game Color Wash ist die Farbpalette für Wash-Effekte und -Techniken an Miniaturen zur Darstellung auf der Fläche von Alterung, Gebrauch, Abnutzung und Schatten. Sie kann auch auf anderen Oberflächen eingesetzt werden. Die Washes Sepia und Schwarz sind in einer 200 ml Dose erhältlich. Das ermöglicht, die Figuren schnell zu schattieren, indem man sie einfach vollständig in den Behälter taucht.

FR] Game Color Wash est la gamme de couleurs pour les effets et techniques de lavis sur les figurines, qui peut également être utilisée sur d'autres supports et est présentée avec une nouvelle formulation qui améliore les propriétés de capillarité du produit. Les lavis Sepia et Noir sont disponibles dans un pot à ouverture large de 200 ml. Ce conditionnement spécial permet d'appliquer un lavis ou d'ombrer rapidement une figurine en l'immergeant dans le pot.

GAME COLOR FLUO

EN] Fluorescent colors are ideal for providing special lighting effects to your fantasy figures and vehicles. If you want to optimize the properties of these colors it is advisable to apply them over a white primer because the few fluorescent pigments available are transparent or semi-opaque in nature.

ES] La gama de colores fluorescentes es óptima para aplicar efectos especiales de iluminación a tus figuras y vehículos de fantasía. Si queremos optimizar las propiedades de estos colores, es conveniente aplicarlos sobre una imprimación blanca; esto es debido a que los escasos pigmentos fluorescentes disponibles son transparentes o semiopacos.

DE] Die Reihe der fluoreszierenden Farben Game Fluor ist geeignet, um besondere Licht-Effekte an Miniaturen, Fahrzeugen und anderen Modellen zu gestalten. Am besten über einer weißen Grundierung anwenden. Die Farben sind transparent oder halbdreckend.

FR] La gamme de couleurs fluorescentes est optimale pour appliquer des effets d'éclairage spéciaux à vos figurines et véhicules fantastiques. Si l'on veut optimiser les propriétés de ces couleurs, il convient de les appliquer sur un apprêt blanc, car les pigments fluorescents sont transparents ou semi-opaques.

AUXILIARY PRODUCTS



EN] This range includes a series of mediums, varnishes and thinners that are used to modify color characteristics, such as gloss, opacity or drying time. The Glaze Medium dilutes and delays color drying time. Mixed with Metallic Medium colors take on a pearlescent and metallic effect. Diluted with Airbrush Thinner, colors can be used with an airbrush. Polyurethane varnishes offer great resistance to handling and include different finishes, from glossy to ultra matt.

ES] La gama incluye una serie de medios, barnices y diluyentes que se emplean para modificar las características de los colores, como el brillo, la opacidad y el secado. El Medium Veladuras diluye los colores y retrasa su secado para efectuar veladuras o mezclas con pigmentos. Mezclados con Medium Metálico, los colores adquieren un efecto nacarado y metalizado. Airbrush Thinner permite diluir los colores para ser usados con aerógrafo. Los barnices de poliuretano ofrecen una gran resistencia a la manipulación, incluyen diferentes acabados, desde el brillante, hasta el ultra mate.

DE] Auxiliaries sind eine Reihe von Medien, Lacken und Verdünnern. Damit lassen sich Farbeigenschaften von Farben wie Glanz, Deckkraft oder Trocknungszeit beeinflussen. Glaze Medium verdünnt Farben und verzögert die Trocknungszeit, um Lasuren und Pigmentmischungen aufzutragen. Mit Metallic Medium bekommen die Farben ein Perlglanz-Finish. Airbrush-Verdünnern ermöglicht die Verdünnung von Farben für die Verwendung mit der Airbrush. Polyurethanlacke sind sehr widerstandsfähig. Das Sortiment ist vielfältig - von glänzend bis ultramatt.

FR] La gamme comprend une série de médiums, vernis et diluants qui sont utilisés pour modifier les caractéristiques des couleurs, leur brillance, leur opacité et leur séchage. Le Médium Glacis dilue les couleurs et retarde leur séchage pour réaliser des glacis ou des mélanges avec des pigments. Mélangées avec le Médium Metal, les couleurs acquièrent un effet nacré et métallique. Le Diluant Aérographe permet de diluer les couleurs pour les utiliser à l'aérographe. Les Vernis Polyuréthanes offrent une grande résistance à la manipulation. Différentes finitions peuvent être obtenues, de brillant à ultra mat.

NEW

XPRESS COLOR



EN] When we need to paint multiple figures in a fast way, Xpress Color is the ideal choice, these matt colors are specifically formulated to paint miniatures in a fast and easy way.

The main characteristics are its excellent capillarity that allows the color to flow easily over the miniature surface, settling on all the reliefs, and more intensely in the crevices of the figure, creating a contrast effect with a single layer of paint.

It is recommended to apply Xpress Color on a white or grey primed or painted surface. The color will create light areas on the reliefs, saturated mid-tones and intense shadows in the crevices of the figure.

Like all our products, they are very versatile and can be applied over any color in the range to create soft shading and contouring effects, to create glazes or filters and to blend transitions between color tones.

Xpress Color can be mixed together, or can be diluted with Xpress Medium to modify or create new shades.

Xpress Color Intense
Eight exclusive colors with higher pigment load for more vibrant and saturated shades.

How to use:
Apply with a brush, it can also be used with an airbrush.

ES] Cuando debemos pintar múltiples figuras de una forma rápida, la alternativa es usar Xpress Color.

Colores mates de una formulación específica, que permiten pintar las miniaturas de forma fácil y rápida. Su característica principal es su excelente capilaridad, que permite al color deslizarse fácilmente por la superficie de la miniatura depositándose en todos los relieves, y con más intensidad, en las hendiduras de la figura, creando así un efecto de contraste con una única capa de color.

Se recomienda aplicar Xpress Color sobre una superficie imprimada o pintada en blanco o gris, donde el color generará zonas de luz sobre los relieves, tonos medios saturados y sombras intensas en las hendiduras de la figura.

Los colores de la gama Xpress Color, al igual que el resto de nuestros productos, son muy versátiles y pueden aplicarse sobre cualquier color para crear sutiles efectos de sombreado y perfilado, veladuras o filtros y fundir transiciones entre tonos.

Xpress Color se puede mezclar entre sí, o diluir con Xpress Thinner Medium, para modificar o crear nuevas tonalidades.

Xpress Color Intense
Ocho colores exclusivos que incorporan mayor carga de pigmento para obtener tonos más vibrantes y saturados.

Modo de empleo:
Si bien ofrecen los mejores resultados aplicados a pincel, también pueden aplicarse directamente con un aerógrafo.

FR] Lorsque nous avons besoin de peindre plusieurs figurines rapidement, l'alternative est d'utiliser Xpress Color des couleurs mates avec une formulation spécifique qui permettent de peindre des figurines facilement et rapidement.

Les principales caractéristiques de ces peintures sont une excellente capillarité qui permet à la couleur de glisser facilement sur la figurine, se déposant dans tous les reliefs et une intensité accentuée dans les détails de la gravure, créant ainsi un effet de contraste avec une seule couche de peinture.

Il est recommandé d'appliquer Xpress Color sur une surface apprêtée, ou peinte en blanc ou en gris. La couleur créera des reflets et des zones de lumière sur les reliefs, des tons moyens saturés et des ombres profondes et intenses dans les détails de la gravure.

Les couleurs de la gamme Xpress Color, sont, comme toutes nos peintures, très polyvalentes et peuvent être appliquées sur toute couleur de la gamme pour créer de subtils effets d'ombrages, des contours, des glacis ou de filtres et fonder les transitions entre les tons.

Toutes les Xpress Color peuvent être mélangées ou diluées entre elles ou avec Xpress Thinner Medium pour modifier ou créer de nouvelles nuances.

Xpress Color Intense
Huit couleurs exclusives avec une densité de pigments supérieure encore plus vifs et saturés.

Mode d'emploi:
Bien qu'elles aient été conçues pour une application au pinceau, elles peuvent également être appliquées directement à l'aérographe.